

Wielkanocny wyścig

gra planszowa

Liczba graczy: 2- 4.

Cel: przeliczanie, ćwiczenie koncentracji, uwagi i koordynacji wzrokowo-ruchowej.

Przygotuj: wydrukuj planszę, przygotuj kostkę do gry i pionki (mogą być guziki lub zakrętki).

Zasady gry: wszyscy gracze ustawiają się na polu „START”. Najmłodszy z graczy rzuca kostką i porusza się o tyle pól, ile wypadło oczek. Gracze po kolei przemieszczają się, aż do mety. Jeśli gracz trafi na pole w kolorze:

zielonym - porusza się o trzy pola do przodu,

czerwonym – cofa się o dwa pola.

Gracz może również trafić na pole specjalne:

żółte – złapałeś zająca –masz dodatkowy rzut kostką,

fioletowe – zając ukrył przed Tobą słodycze, szukając ich tracisz jedną kolejkę,

niebieskie – zająłeś się malowaniem pisanek, tracisz jedną kolejkę,

pomarańczowe – wygrałeś w konkursie na najpiękniejszą pisanek, rzucasz

kostką jeszcze raz. Kto pierwszy dotrze do mety ten wygrywa.

Dla dzieci lubiących tworzyć własne gry proponujemy wymyślanie własnych reguł, np.

- związanych z aktywnością ruchową (stanie na jednej nodze, przysiady, podskoki, rzut do koszyka, jedno okrążenie wokół stołu, przejście pod stołem/krzesłem, itd.);

- związanych z aktywnością artystyczną (zaśpiewanie piosenki, recytacja wiersz, powiedzenie wyliczanki, wymyślenie rymowanki, itd.)

Źródło: <https://www.mamawdomu.pl>

Przygotowała: Anna Łuźniak we współpracy z Jadwigą Iwanowską

META ↑



WIELKANOCNY WYŚCIG



↑ **START**

